

Mesquer-Quimiac (Loire-Atlantique)

Mesquer-Quimiac ligt op de noordelijke punt van Loire-Atlantique, ingeklemd tussen open zee, een riviermond en de uitlopers van het moeras van de Grande Brière. Tijdens deze wandeling maak je met al deze aspecten kennis. Trek waterdichte schoenen of laarzen aan. Het kan drassig zijn in het moeras.

Routebeschrijving

Sla aan de noordkant van de brug in **Kercabellec** het wandelpad langs het water in, richting **Pointe de Merquel**. Het pad buigt naar links en voert verder langs het strand en de baai. Sla aan het eind van het strand rechtsaf, loop even over de weg (kijk goed om je heen, je hebt aan beide kanten zeezicht!) en ga ter hoogte van een witte kapel rechtsaf naar een kleine haven. Neem aan het eind van de haven de trap omhoog en vervolg je weg over een hoger pad. Je komt uit bij **Pointe de Merquel**, waar je op een uitkijkpunt informatie vindt over de vele vogelsoorten in het gebied.

Vervolg je weg aan de andere kant van de landtong in zuidelijke richting, nu met uitzicht op **open zee**. Het heeft hier wel iets weg van Dinard, met in de verte zicht op mooie villa's. Daal, als het boven het strand voerend pad ophoudt, via een trap af en wandel verder over het zand tot je bij crêperie **Le P'tit Caboulot** aankomt.

Bij laag water loop je door over het strand en neem je aan het eind het rotspad om de punt heen. Volg dit pad tot het volgende strand. Sla daar linksaf een weggetje in (Impasse du Lann Guy), dat uitkomt op **Rue de Kerdondec**. Ga hier rechtsaf.

(Let op: staat het water ter hoogte van de crêperie te **hoog** voor het rotspad, wandel dan verder over de **weg** (Rue de Kerdondec) tot je ter hoogte van de Impasse du Lann Guy komt. Vervolg Rue de Kerdondec.)

Ga op Rue de Kerdondec na een paar honderd meter linksaf een **leuk bochtig straatje** in langs lage oude huisjes (Passage de Kerdondec) en na vijftig meter linksaf een vergelijkbaar straatje (Chemin de la Chambre). Neem de eerste weg rechts, die uitkomt bij het **moeras**. Ga hier rechtsaf, een smal pad langs het water. Nadat je via een brug het water bent overgestoken en over een dijkje verder bent gelopen, kom je uit op de **weg**.

Ga even linksaf en over het water meteen linksaf het wandelpad op richting **Kercabellec**. Het loopt dicht langs het water en kan zeer modderig zijn. Neem ter hoogte van de loods van de Société Nautique de Kercabellec het rechtse van de twee paden die rechtdoor gaan. Het voert onder bomen door en brengt je met een bocht naar rechts in Kercabellec. Sla aan het eind van het pad linksaf, ga een bruggetje over en wandel linksaf over de weg terug naar de haven.

Begin- en eindpunt: brug bij haventje van Kercabellec

Lengte: 6 kilometer

Duur: 2 uur

Horeca: aan het begin en het eind van de wandeling kun je iets drinken bij **Café du Port/Chez Marco**, aan de haven van Kercabellec. Halverwege passeer je bij het strand van Quimiac crêperie **Le P'tit Caboulot**.

Overnachten in Mesquer-Quimiac en omgeving

Mesquer-Quimiac is een goede uitvalsbasis voor het gebied. Je kunt er aangenaam overnachten in **chambres d'hôtes Le Clos de Botelo** (249 Rue des Caps Horniers, +33 – (0)2 – 40 42 50 20, www.leduc-liliane.fr). De excentrieke eigenares en kunstschilder Liliane Leduc verhuurt vijf weelderig ingerichte kamers met eigen sanitair en verwent haar gasten met een goed ontbijt (met sap van eigen appels!).

Tip: zoek voor overnachtingen in heel Bretagne (en Frankrijk) op de website van Gites de France, sectie B&B: www.gites-de-france.com/gites/uk/bed_breakfasts

Reisgids 'Het echte Bretagne'

De in dit hoofdstuk opgenomen wandelingen en fietstocht zijn afkomstig uit de reisgids 'Het echte Bretagne'. Je vindt in deze gids uitgebreide beschrijvingen van bezienswaardigheden langs de kust en op de eilanden, een hoofdstuk over de geschiedenis van Bretagne, praktische informatie plus 6 uitgeschreven autotochten door het binnenland.

Auteur: Tineke Zwijgers. **Fotografie:** Tom van der Laan en Dorien Koppenberg

Uitgever: Davidsfonds Leuven, 2008. **ISBN:** 978 90 5826 520 3

prijs: € 24,95